

## Postup vytvoření a změny grafiky pro terminály KT700

### 1. Definice obrázku pro logo

logo musí být v souboru BMP, maximální velikost 180 x 80 bodů, RGB 8 barev (4 bitová hloubka barev) maximální velikost celého souboru je 8192 bytů.

#### Postup přípravy souboru v Adobe photoshop:

otevřít požadovaný obrázek  
 nastavit RGB color  
 upravit velikost (max 180 x 80 pix) zachovat poměr stran obrázku  
 nastavit Indexed color  
     Palette = Local (adaptive)  
     Colors = 8  
     Forced = none  
     Transparency = no  
 Uložit jako BMP file (File format = Windows, depth = 4bit, compress = none, flip row = none)

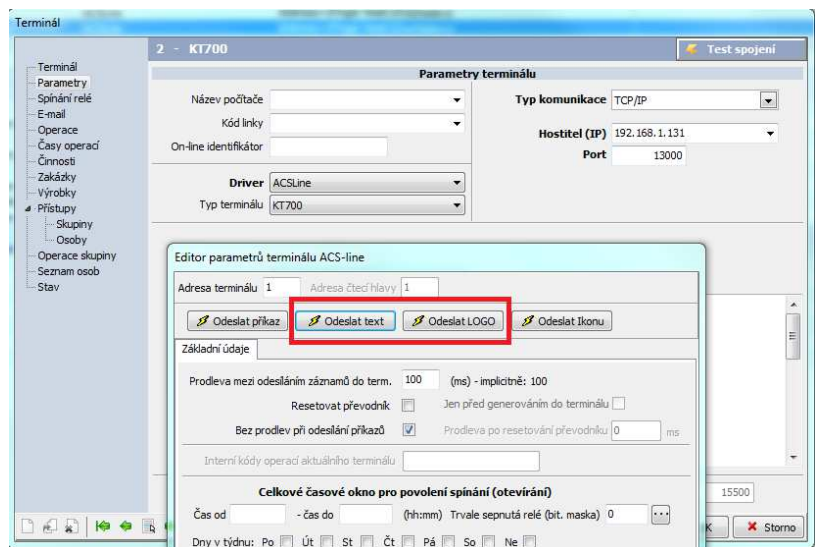
#### Postup přípravy souboru v GIMPu 2.3.18 a vyšší:

otevřít požadovaný obrázek  
 „obrázek/velikost obrázku“ – nastavit velikost (max. 180 x 80 pix), interpolace žádná  
     *v anglické verzi: image/scale image*  
 „obrázek/režim/RGB“  
     *v anglické verzi: image/mode/RGB*  
 „obrázek/režim/indexovaná“ – nastavit 8 barev  
     *v anglické verzi: image/mode/indexed*  
 uložit jako „Obrázek Windows BMP“ příponou BMP

#### Zavedení dat do terminálu:

V menu terminály otevřete požadovaný terminál. Zvolte editovat parametry. Pokud je zadán typ terminálu KT700 budou ve střední části dostupná tlačítka: Odeslat Text, Odeslat Logo. Zde je možno do terminálu odeslat soubor s novým logem respektive zapsat text, který bude zobrazen v horní části displaye.

Informační text, který je možno nastavit na display terminálů může obsahovat max 80 znaků ve dvou řádcích. V místě, kde má pokračovat druhý řádek vložte znaky „\n“.



## 2. Definice obrázku pro ikony:

Sadu mnoha před-připravených ikoněk můžete stáhnout na webu [www.acsline.cz](http://www.acsline.cz) v sekci Pro partnery (vyžaduje registraci a přihlášení), nebo na Helpdesku. V případě tvorby vlastních ikoněk, použijte následující postup.

Ikonky musí být v souborech BMP, velikost 40 x 40 bodů, RGB 8 barev (4 bitová hloubka barev) maximální velikost každého souboru ikony je 918 bytů.

### Postup přípravy souboru v Adobe photoshop:

otevřít požadovaný obrázek  
 nastavit RGB color  
 upravit velikost (max 40 x 40 pix) zachovat poměr stran obrázku  
 nastavit Indexed color  
     Palette = Local (adaptive)  
     Colors = 8  
     Forced = none  
     Transparency = no  
 Uložit jako BMP file (File format = Windows, depth = 4bit, compress = none, flip row = none)

### Postup přípravy souboru v GIMPu 2.3.18 a vyšší:

otevřít požadovaný obrázek  
 „obrázek/velikost obrázku“ – nastavit velikost (max. 40 x 40 pix), interpolace žádná  
     *v anglické verzi: image/scale image*  
 „obrázek/režim/RGB“  
     *v anglické verzi: image/mode/RGB*  
 „obrázek/režim/indexovaná“ – nastavit 8 barev  
     *v anglické verzi: image/mode/indexed*

uložit jako „Obrázek Windows BMP“ s příponou BMP

### Zavedení dat do terminálu:

V menu terminály otevřete požadovaný terminál. Zvolte editovat parametry. Pokud je zadán typ terminálu KT700 bude v pravé horní části tlačítko: Odeslat Ikonu. Zde, je možno do terminálu odeslat soubory s novými ikonkami pro jednotlivá tlačítka volby.

Po kliknutí na tlačítko zadejte číslo ikony = číslo tlačítka na terminálu.

Číslování tlačítek je 1-6 levý sloupec (č.1 vlevo nahoře),  
 7-12 pravý sloupec.  
 Popsáno v manuálu k terminálu KT700.

